

**МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ЦЕНТР ВНЕШКОЛЬНОЙ РАБОТЫ» МОСКОВСКОГО РАЙОНА
ГОРОДА КАЗАНИ РЕСПУБЛИКИ ТАТАРСТАН**

КВЕСТ-ИГРА ПО МОТИВАМ «РАЛЛИ ДАКАР»

Автор:

Гребенкина Е.В.

педагог дополнительного образования,

методист

Казань 2021

Содержание

<i>Наименование</i>	<i>страница</i>
Пояснительная записка	3
Сценарий проведения квест-игры по мотивам «Ралли Дакар»	4

Пояснительная записка

Сегодня большой интерес у молодежи вызывают квесты различной тематики, которые необходимо проходить компанией «вживую». Квест – интерактивная игра с сюжетной линией, которая заключается в решении головоломок и логических задач. Данная квест-игра рассчитана на учащихся 12-17 лет.

Цель: развитие у учащихся лидерских качеств и укрепление командного духа в коллективе посредством приобщения к позитивным интеллектуальным играм.

Задачи:

- воспитывать коллективизм, сплоченность учащихся;
- углублять имеющиеся знания по тематике квеста, учить применять их оперативно при решении поставленных задач;
- развивать новые формы интеллектуально-содержательного досуга, как элемента гражданско-патриотического воспитания учащихся.

Целевая аудитория: учащиеся 12-17 лет.

Форма проведения: квест-игра

Время проведения: 50 минут.

Необходимые материалы и инвентарь для игры:

- 1) Стилизованная форма для участников (джинсы, куртки, бейсболки для штурманов и пилотов).
- 2) Используемое оборудование в зале: микшерный пульт, колонки, микрофоны, проектор, экран, ноутбук.
- 3) Набор для команд: конверты, листы формата А4, ручки, подготовленные (распечатанные и разрезанные части машины КАМАЗ).

- 4) На локациях (этапах): фото с пейзажем и экипажами участников Ралли Дакар (на все локации), столы, проектор, экран, ноутбук (на одной из локаций)
- 5) наградной материал (дипломы, сертификаты, грамоты) и памятные призы.
- 6) Музыка:
 - Tasha «La Isla Bonita» (из кинофильма «Форсаж-4»)
 - Brian Tyler «Landtrain» (soundtrack из кинофильма «Форсаж»)
 - Evil Nine «Restless» (soundtrack из кинофильма «Форсаж»)
 - The Hell Song «The Hell Song»
 - Saliva «Spotlight»

Сценарий проведения квест-игры по мотивам «Ралли Дакар»

Заставка 1

Фоновая музыка Tasha «La Isla Bonita» (из кинофильма «Форсаж-4»)

Ведущая: Мы рады приветствовать Вас, смелые гонщики! Я знаю, что каждый мечтает о быстрой езде! И, конечно же, многие знают, что совсем недавно команда Татарстана «Камаз-мастер» в очередной раз подтвердила свой титул, заняла первое место в «Ралли Дакар». Финишировал 43-й в истории Дакар. Уже во второй раз он прошел на территории Саудовской Аравии: 12 дней участники штурмовали пески, камни и иногда плутали на маршруте длиной 4767 км так, что у некоторых попросту сдавали нервы.

Сегодня мы с Вами окунемся в захватывающий мир гонок по пустыне! Но вот незадача, наша машина по дороге на гонку попала в аварию и развалилась на куски. Давайте поможем нашему экипажу собрать все детали, поучаствовать и, конечно же, победить в очередном Ралли!

(Фоновая музыка)

Ведущая: Сейчас мы вас разделим на экипажи! У нас будет 3-7 экипажей (команд) по 4-6 человек. Наш помощник пройдет по рядам, в руках которого будет мешок! Вы достанете из него машину, цвет которой и определит вас к определенному экипажу!

(Проходит помощник, все участники вытягивают машину)

Сейчас я буду вызывать всех по цветам и каждому экипажу выдавать необходимый инвентарь, который поможет вам в прохождении всех этапов Ралли! А вы выстраивайтесь внизу сцены и ждите команды для начала! Внимание! Тот экипаж, которая начнет вскрывать пакет и рассматривать инвентарь до того, как я скажу: «Время пошло» будет автоматически оштрафован и дисквалифицирован!

(Пакет с инвентарем включает в себя карту, лист прохождения этапов, фото - первая деталь КАМАЗа (руль), карандаш, листок.)

Все готовы?!

Первые - экипаж зеленых!

Экипаж красных!

Экипаж желтых!

Экипаж золотых!

Экипаж серебряных!

Экипаж синих!

Экипаж фиолетовых!

И Экипаж оранжевых!

(музыка)

Сейчас у вас есть пара минут, чтобы выбрать командира вашего экипажа.

Экипаж будет носить его фамилию!

Проходит 2 минуты. Организаторы записывают Фамилии всех экипажей.

Итак, все получили свои пакеты?

Ну тогда «Время пошло»! Да прибудет с вами осторожность, зоркость, прозорливость и удача! В добрый путь!

Ребята начинают вскрывать пакеты и начинают проходить этапы.

(Фоновая музыка Форсаж)

Ведущая: ну что ребята?! Мы поздравляем Вас! Вы все успели вернуться назад и смогли разгадать множество тайн на своем пути, дабы собрать детали и помочь нашему экипажу собрать машину!

Вы все получили детали, помогли собрать нашу машину, чтобы победить в легендарном Ралли! И мы **УВЕРЕНЫ**, что **ПОБЕДА** будет за нами! Ведь не даром на ваших собранных машинах написано: **«Держи курс на успех и удачу! ВЫ победили!»**

Ведущая: А теперь дружно читаем что у вас получилось – три , четыре:

Держи курс на успех и удачу! **ВЫ** победили!

Молодцы!

И сейчас у нас церемония награждения!

Почетное третье место занимает экипаж «ФИО капитана»

Второе место занимает экипаж «ФИО капитана»

И победителем нашего ралли, и обладателем главного приза становится экипаж «ФИО капитана»!

Поздравляем победителей и благодарим всех участников!

Мы все желаем вам новых творческих успехов и достижения всех результатов!

До скорых встреч!

(Фоновая музыка Форсаж 2)

Задания для локаций.

Первый этап

(Лестница песков)

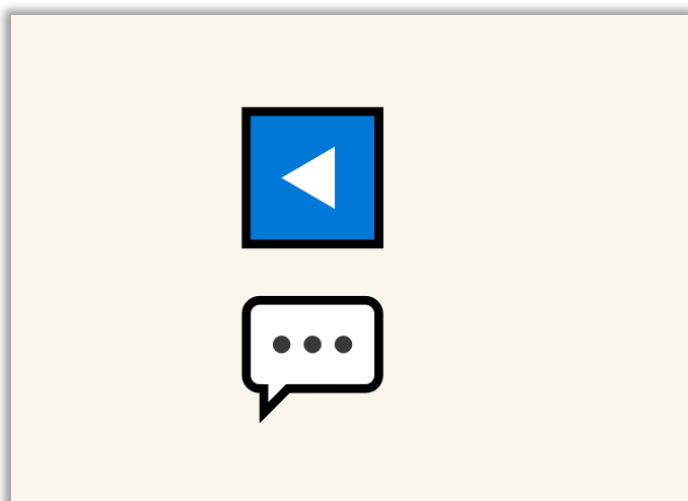
Штурман1

Приветствую Вас на первом этапе нашего ралли. Наши штурманы и пилоты любят быструю езду, и при этом просто обожают ездить с музыкой.

И пилот прислал список песен, которые необходимо скачать ему. Но вот беда, они написаны с помощью эмодзи. Помогите разгадать какие песни зашифрованы с плей-листе, а я помогу вам отыскать первую деталь Вашей машины.

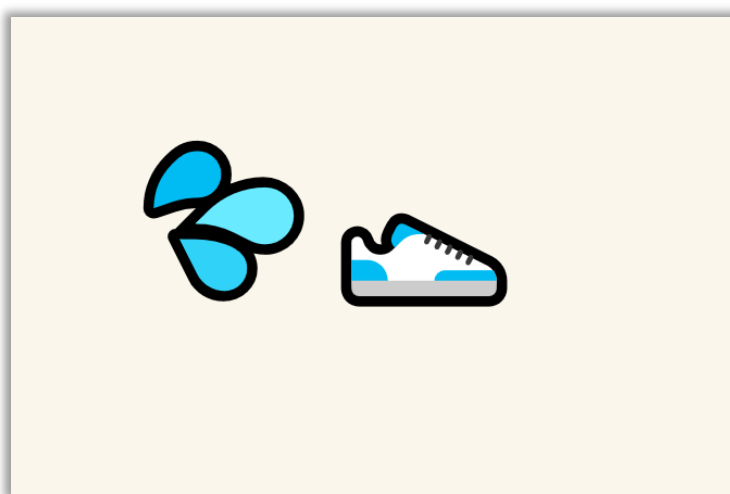
На каждую песню у вас есть по 15 секунд!

Далее участникам показываются карточки с песнями, и они отгадывают



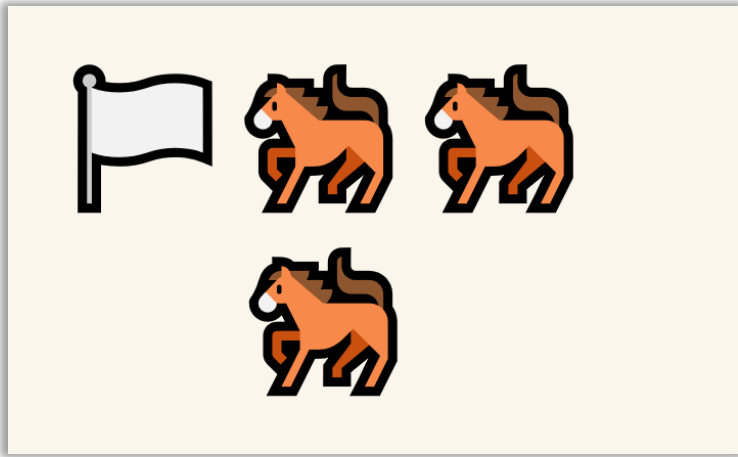
1.

(«Покинула чат»)



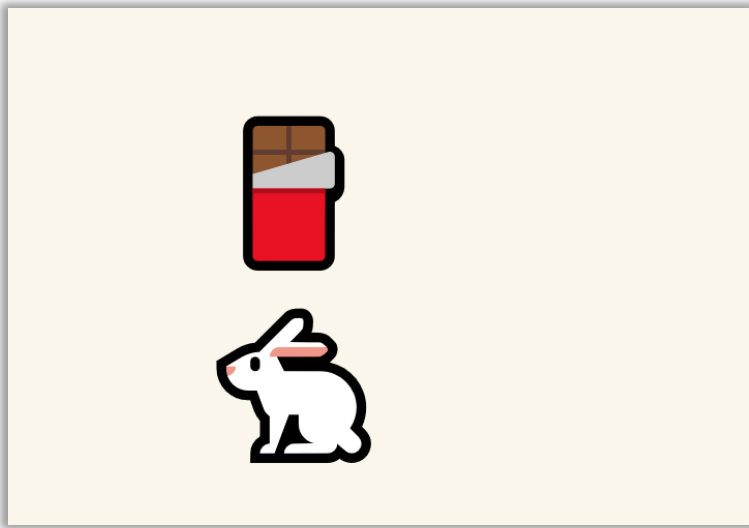
2.

(«Мокрые кроссы»)



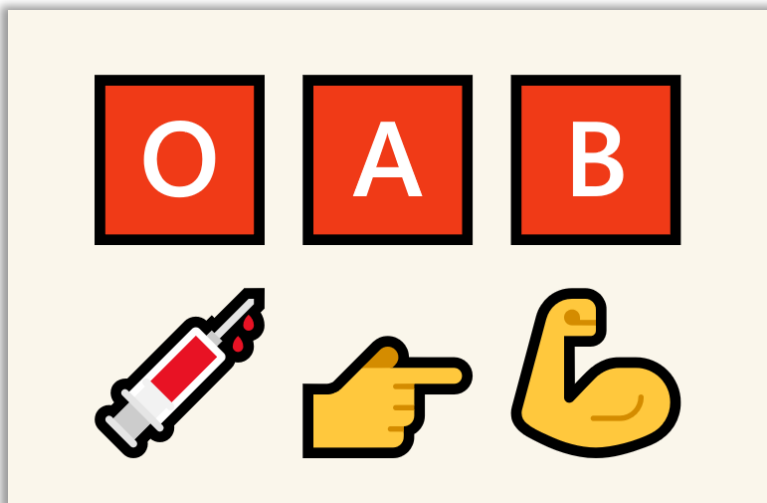
3.

(«Три белых коня»)



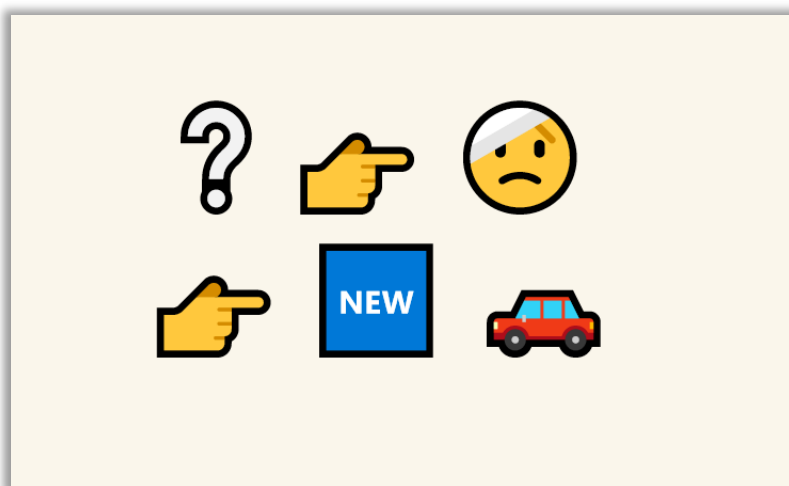
4.

(«Шоколадный заяц»)



5.

(«Группа крови на рукаве»)



б.

(«Кадиллак»)

Штурман1 строго следит за временем!

Участники должны отгадать песни

За каждую отгаданную песню начисляется балл.

(Данные о количестве баллов каждой команды собираются ответственным и подсчитывается результат каждого экипажа. По итогам всех этапов определяется победитель Ралли и награждается дипломами и памятными призами)

После штурман выдает участникам деталь машины.

Второй этап

(Барханы пустыни)

Заходят участники, Штурман2 начинает свой рассказ-

- Ребята, наш экипаж очень любит пословицы. У нас очень много друзей из других команд. И некоторые команды просят объяснить смысл той или иной пословицы. Но для начала, вам необходимо определить, что это за пословицы, ведь они были переведены сначала на иностранный язык, а потом обратно на русский.

И так, вы готовы отгадывать пословицы? На каждую пословицу у вас есть по одной минуте, чтобы разгадать и написать ее первоначальный вариант.

Удачи!

Штурман² дает участникам по очереди карточки, на которых написаны пословицы после двух переводов. Задача участников написать правильные варианты.

1. Лучше бедная лошадь, чем совсем без нее (Лучше горькая правда друга, чем лесть врага)
2. Если у тебя нет друга, ищи его, а найдешь - обрати внимание (Нет друга – ищи, а найдешь - береги)
3. Дружба в углу (Для дружбы нет расстояний)
4. Вы не можете летать без крыльев (Без крыльев не улетишь)
5. С кем вы отвечаете, оттуда вы получите (С кем поведешься, от того и наберёшься)

Участники отгадывают и записывают пословицы (За каждую угаданную пословицу дается один балл)

Штурман² следит за временем.

Как только время вышло и отгаданы все пословицы, штурман² отдает еще одну деталь машины.

Третий этап

(Зеленые оазисы)

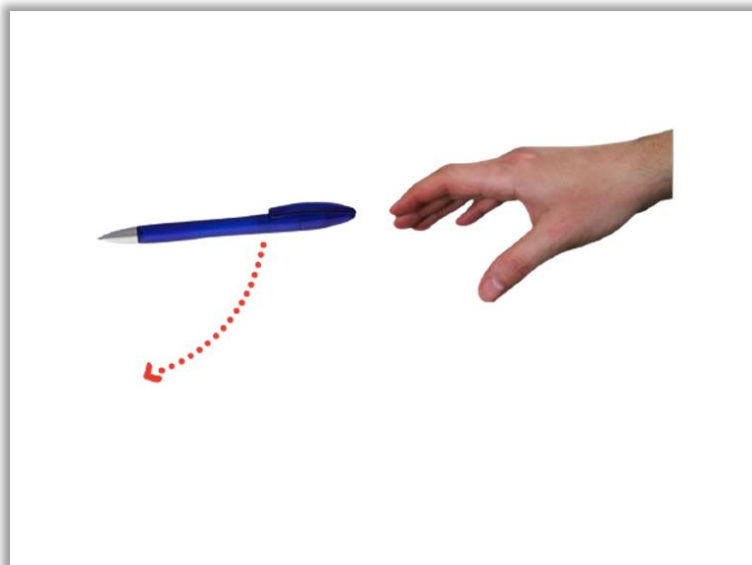
Штурман³ сидит читает книгу.

«В свободное от работы время наши пилоты любят почитать книги: научные и развлекательные»

Участники получают несколько книг. В книгах спрятаны карточки с картинками на логику. Задача участников, разгадать все картинки и записать ответы! На все дается 4 минуты!



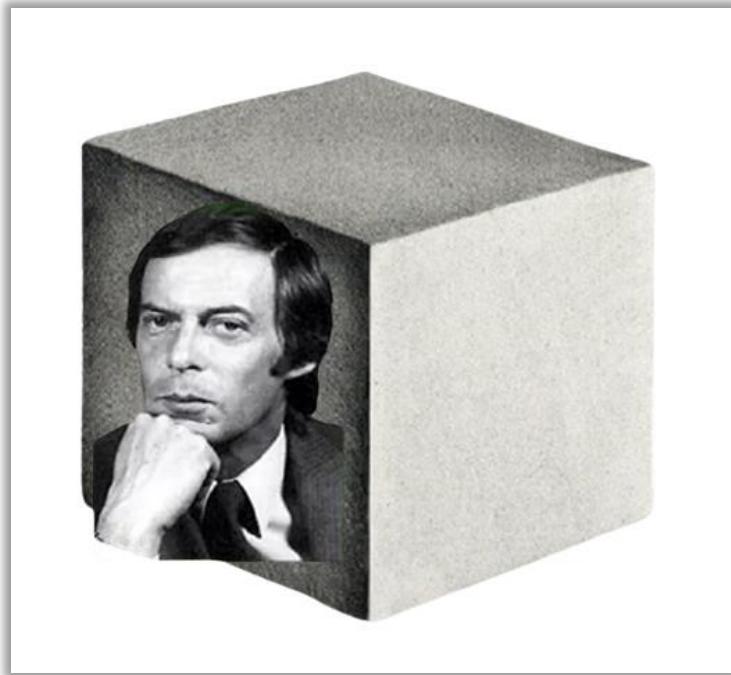
1. («Powerбанк»)



2. («Дверная ручка»)



3. («Чайный пакетик»)



4.

(«Кубик Рубика»)



5.

(«КокаКола/СосаСолa»)



6.

(«Клеш Рояль»)

За каждый правильный ответ экипажу начисляется один балл.

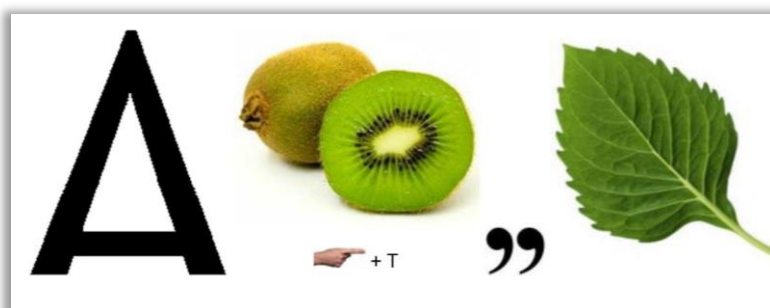
Штурман3 выдает деталь машины.

Четвертый этап

(песчаные солончаки)

Штурман4 включает для них видео-презентацию, где показаны ребусы.

Задача участников разгадать ребусы и записать правильные ответы.



1.

(«Активист»)



2.

(«ЕГЭ»)



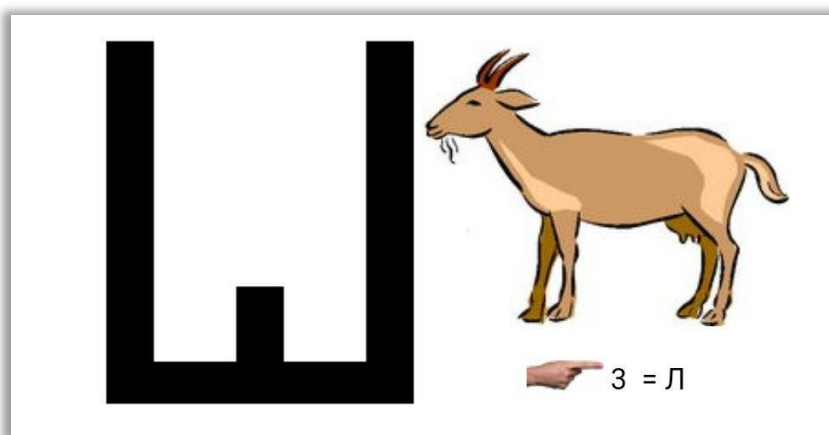
3.

(«Хобби»)



4.

(«Дружба»)



5.

(«Школа»)

Когда участники отгадывают все 5 ребусов за 2 минуты, штурман⁴ отдает им последнюю деталь машины.

Пятый этап

(Финишная прямая)

Участники заходят в кабинет.

Штурман и пилот.

Грустные. Машина сломана, деталей нет.

Приветствуем вас, экипаж! Мы вас ждали. Надеемся, вы нашли все наши детали?

Участники: «да!»

Какие молодцы! Давайте же соберем наш КАМАЗ и победим в Ралли.

Пока участники собирают машину пилот: «Кстати, а вы знаете сколько раз команда «КАМАЗ-мастер» выигрывала Ралли? (Участники: 18 (на момент проведения квеста в январе 2021 года))

Штурман: Правильно! Команда основана в 1988 году. Единственная в России заводская команда, успешно представляющая страну в мировом автоспорте, является многократным призером и восемнадцатикратным победителем супермарафона «Дакар» и заслуженно занимает лидирующее место в мировом рейтинге автомобильных команд.

И Вы- отличный экипаж, достойно прошли все этапы Ралли!

А сейчас прошу пройти в Зал на подведение итогов и награждение победителей!

АКТОВЫЙ ЗАЛ.

Собираются все экипажи.

Фото для оформления этапов (локаций)













